

Marketing data

2 минуты назад

Растущая индустрия азартных игр: прогнозы, технологии и тенденции



По данным The Business Research Company, ожидается, что мировой рынок азартных игр достигнет значения около 565,4 млрд. Долларов США, увеличившись за год на 5,9% к 2022 году.

Индустрия онлайн-азартных игр растет в геометрической прогрессии благодаря появлению новых технологий, таких как гибридные игры, виртуальная реальность (VR) и дополненная реальность (AR). Операторы казино используют эти технологии, чтобы отличаться от своих конкурентов и добиться успеха в этой высококонкурентной отрасли.

Гибридные игры, виртуальная реальность и дополненная реальность

Казино вводят гибридные настольные игры, чтобы привлечь клиентов и поддерживать их заинтересованность. Гибридные настольные игры - это комбинация онлайн и наземных игр казино, в которых легкость и быстрый игровой автомат сочетаются с живым дилером под рукой.

Чтобы привлечь больше клиентов и повысить качество обслуживания, компании, занимающиеся азартными играми, рассматривают вопрос о том, использовать ли новейшие методы азартных игр, такие как предложения казино, основанные на навыках. Игры на основе навыков - это игры, в которых мастерство игрока, а не случайность, является доминирующим фактором, влияющим на результат игр. Поскольку будущие поколения геймеров будут все больше разбираться в технологиях и привыкать к более увлекательному и захватывающему игровому опыту, игорные компании должны устанавливать гибридные и основанные на навыках предложения, чтобы привлекать новых клиентов и отличаться от других компаний.

Использование технологий AR и VR в азартных играх также увеличивает вовлеченность игроков и улучшает впечатления от просмотра, что стимулирует спрос на игровые услуги. Рынок виртуальных азартных игр состоит из продажи игорных услуг и сопутствующих товаров через онлайн-каналы на основе виртуальной реальности компаниями, которые

управляют игорным бизнесом. Виртуальная реальность (VR) - это технология, которая использует мультимедийные среды для создания реалистичных изображений, звуков и других ощущений в сочетании с физическими свойствами, которые воспроизводят физическое присутствие пользователя в воображаемой среде. VR позволяет игрокам испытать виртуальное казино, наряду с другими игроками и машинами.

Дополненная реальность (AR) - это технология, которая использует прозрачный экран или проекционную технологию для наложения цифровой информации или виртуальных изображений в реальном мире. Он превращает физическую среду в цифровой интерфейс, размещая виртуальные объекты в реальном мире. Большинству игроков нравится делать ставки и играть в онлайн-игры, поскольку это легко и удобно, но они могут потерять опыт казино. Казино могут использовать технологию AR для улучшения игрового процесса в казино, сочетая виртуальные объекты с реальным миром.

Ключевые сегменты игорного рынка

Рынок азартных игр разделен по типам на казино, лотереи, спортивные ставки и другие. Сегмент лотереи был самым крупным сегментом рынка азартных игр в 2018 году, составив 46% от общей доли. Это можно объяснить высокой популярностью лотерей во всем мире. Ожидается, что сегмент спортивных ставок будет самым быстрорастущим сегментом в будущем, с годовым показателем 7%.

Сегменты казино, лотерей, спортивных ставок и других сегментов по сегментам продаж делятся на офлайн-азартные игры, онлайн-азартные игры и азартные игры в виртуальной реальности. Среди них, в сегменте казино, VR-азартные игры будут самыми быстрорастущими к 2022 году, с годовым показателем более 21,5%.

Региональные различия в игорной индустрии

Азиатско-Тихоокеанский регион является крупнейшим рынком азартных игр, на его долю приходится более 32% мирового рынка. За ним последовали Северная Америка, Западная Европа и другие регионы. В перспективе Азиатско-Тихоокеанский регион и Африка будут самыми быстрорастущими регионами на рынке азартных игр, где рост будет составлять около 8% в год.

Большой размер рынка в Азиатско-Тихоокеанском регионе поддерживается игорной индустрией в таких регионах, как Макао, единственное место, где граждане Китая могут играть в казино на законных основаниях, на Филиппинах, в Малайзии и Южной Корее. Рынок лотерей в Китае также вносит значительный вклад в размер рынка азартных игр в Азиатско-Тихоокеанском регионе.

Отчет об исследовании мирового рынка азартных игр от The Business Research Company является одной из новой серии отраслевых отчетов. Он предоставляет анализ игорной индустрии, обзор рынка азартных игр, анализ и прогнозы размера рынка и статистики отрасли, темпы роста рынка азартных игр, тенденции рынка, движущие силы рынка, ограничения рынка, рыночные доходы и доли рынка азартных игр.

Ссылка на статью: [Растущая индустрия азартных игр: прогнозы, технологии и тенденции](#)